

## Bambinispiele

**Klammerspiel:** An der Kleidung der Kinder werden Wäscheklammern befestigt. Jeder versucht jetzt, die Wäscheklammern des anderen zu erwischen und bei sich fest zu stecken und seine eigenen zu sichern. Wer keine Wäscheklammern mehr hat, scheidet aus und kann bzw. muß zu einer anderen Übung/ Station/ Spiel gehen.

**Der Ball gewinnt:** Der Trainer rollt, wirft einen/zwei kleine **Softball/bälle** durch den Raum und ein Pärchen versucht ihn unter Kontrolle zu bringen. Der Ball „gewinnt“, wenn ihn die Kinder nicht erwischen, bevor an die gegenüberliegende Wand prallt. Variationsmöglichkeit mit Torwurf.

**Bälle fliegen:** Wir breiten einen **Fallschirm** aus und alle Kinder verteilen sich und heben ihn zusammen auf. Dann schüttele ich die Softbälle auf den Fallschirm und die Kinder schwingen den Schirm und versuchen damit alle Bälle runter zu werfen. Wenn alle Bälle auf den Boden gefallen sind, legen wir den Fallschirm weg und jedes Kind schnappt sich einen Softball. Ich halte einen umgedrehten großen **Regenschirm** und die Kinder versuchen aus einer bestimmten Distanz hinein zu treffen.

**Geysir:** Die Kinder setzen sich im Kreis und ein Kind stellt sich mit Ball in die Mitte. Das Kind in der Mitte wirft den Ball in die Luft und ruft einen Namen. Das gerufene Kind muss sich den Ball so schnell wie möglich schnappen und laut STOP rufen. In der Zwischenzeit versuchen die anderen Kinder sich vom gerufenen so weit wie möglich zu entfernen (in verschiedenen Fortbewegungsarten, die man vorher festlegt). Nach dem Stoppruf müssen alle stehen bleiben und das Kind mit Ball sucht sich das nächste Kind aus und wirft es ab (zwei; drei große Schritte zum Kind sind erlaubt). Gelingt es, muss das abgeworfene Kind in den Kreis. Gelingt es nicht, muss das gerufene Kind in den Kreis.

**Die Krake:** Zwei Kinder jagen mit dem Softball den Rest der Gruppe. Das getroffene Kind bleibt stehen und wird zum Kraken. Es muss stehen bleiben, darf aber die flüchtenden Kinder die zu nahe an ihm vorbeilaufen „einfangen“. So wird die Krake immer größer. Die zwei letzten übrigen nicht gefangenen werden die neuen Werfer.

**Reifenball:** Zwei Kinder ziehen einen an einem **Sprungseil befestigten Reifen**. Die anderen versuchen alle den Ball hinein zu werfen. Wem es als ersten gelingt, darf als nächster den Reifen ziehen. Alle Kinder dürfen einmal den Reifen ziehen.

**Jägerball:** Der/Die Jäger wirft mit einem Softball die Hasen ab. Die abgeworfenen Hasen müssen sich hinknien und können von den freien Hasen erlöst werden, wenn die einen Bocksprung über den knienden Hasen machen.

**Schuhball:** Ball wird mit dem Schuh in der Hand durch den Raum „getreten“. Zwei Teams stellen sich mit Ball für jedes Mitglied an gegenüberliegenden Wänden auf. Auf LOS werden die Bälle auf die gegnerische Seite getrieben. Welche Seite als erstes „ballfrei“ ist, hat gewonnen. (Großen Raum eventuell mit Bänken begrenzen.)